

12h 1:24er SRP Rennen auf Carrera 2018

Die Veranstaltung findet am **23.6.2018** statt. Der **Start erfolgt um 11 Uhr**. Jedes Team muss aus mindestens zwei und maximal vier Teilnehmern bestehen. Das Startgeld beträgt pro TEAM 50€

Verbindliche Anmeldung: Per E-Mail unter: slotcarracer-vienna@chello.at oder persönlich im Vereinslokal, mit Teamnamen und wenn möglich Teamchef und Fahrer. **Max. 7 Teams**. Das Startgeld ist unmittelbar nach der Nennung fällig.

Training: 22.Juni.2018 von 16 bis 22 Uhr.

Rennablauf: 12 Stundenrennen mit 2 x 6 Spuren je 50 min. Kurze Pause danach `Regrupping. Das Rennen wird im „F1“ (BEPFE) abgehalten. Beim Spurwechsel werden die Fahrzeuge von den Teampartnern in die nachfolgende Spur gestellt und nach 90 Sec. automatisch gestartet. Arbeiten an den Rennfahrzeugen dürfen beim Spurwechsel (90se.) durchgeführt werden, jedoch nicht während den Pausen (theoretische 7 Spur) und Regruppingphase.

Ermittlung der Startspur: Das Qualifying wird auf der Spur 5 um **10:20 Uhr** Ausgetragen. Die Reihenfolge wird durch Zufall bestimmt. 1 Minute fliegender Start. Das Team mit der besten Rundenzeit hat freie Spurwahl. Danach zweites Team.

Fahrerwechsel: Fahrerwechsel ist während des Spurwechsels erlaubt, oder nach Anmeldung bei der Rennleitung bei der nächsten Chaosphase.

Service – Reparaturarbeiten: Fahrtaugliche Fahrzeuge dürfen nur im `Pit Stop` aus der Spur genommen werden und müssen auch dort wieder eingestellt werden.

Racekontroll: Den Rennleitern ist es jederzeit möglich eine Kontroll Phase durch zu führen. Je Vergehen werden 30 Runden Strafe ausgesprochen. (Dies gilt auch bei Beanstandungen nach Rennende). Beanstandungen müssen dann, nach Beendigung dieser Kontrolle binnen 5 Runden behoben werden.

Chassis: Freigestellt - ob im Handel erhältlich oder Eigenbauten - alles ist erlaubt. Das Anbringen von Trimmgewichten ist erlaubt. Magnete sind verboten. Die Bodenfreiheit muss vor, während und nach dem Rennen mind. 1,0mm betragen. Beim Schieben auf der Messplatte müssen sich alle Räder ohne Druck drehen.

Karosserie: Maßstab 1:24. Egal welche Karosserie – aber keine Phantasiebauten. Notfalls gilt eine Fotovorlage. Keine Lexankarosserie. Die einzelnen Scheiben müssen durchsichtig sein (kein Tixo). Bemalte 3D - Fahrerfigur muss vorhanden sein und Motor sowie Getriebe abdecken. („Kranzlabdeckung“). Karosserie muss lackiert und „Klargelackt“ sein (mind. 3 Startnummern und „3 Sponsorenkleber“). Räder dürfen vor dem Start nicht über die Karosserie herausstehen. Spiegel müssen vorhanden sein. Der Spoiler muß mind. dreiteilig und in seiner Größe u. Position ähnlich dem Original sein. Größe (mind. 65mm breit & 9mm tief) Größere Scheinwerferöffnungen müssen wie beim Original geschlossen sein. Maximale Spurbreite: 84mm. Eine allfällige identische 2 Karosserie muß am Rennleiterturm hinterlegt werden.

Reifen: Hinten Moosgummi (GP). Vorderreifen mind. 5mm Auflagefläche.

Lager: frei wählbar

Getriebe: Motorritzel darf nicht verändert werden. Zahnrad mind. 41 Zähne.

Motor: Vom Veranstalter 2 Stk. gestellte nummerierter SRP Motore (12 Zähne) mit angelöteter „männlicher“ Steckverbindung die nicht entfernt werden darf. Jeder Teilnehmer ist zur Überprüfung der Lötstellen selbst verantwortlich. Motorausgabe am Renntag um 9 Uhr.

Gewicht: **Gesamtgewicht für Plastikkarosserie: 180g. und für GFK-Karosserie: 190g.**

Fahrzeug: Nach Abnahme um 10 Uhr am Renntag durch die Rennleitung und allfälligen Behebungen von aufgezeigten Mängel sind nach positiver Nachkontrolle jegliche Arbeiten bis zum Rennstart **VERBOTEN!** Reifenwechsel während des Rennens **ERLAUBT!** (PIT STOP oder 90sec. Pause)